



Einsteigerdressur - Tag der Jugend OKV
 Viereck 20 x 40m - - Trense (DR SVPS)

Ausgabe 2017

Start-Nr.	Reiter/in	Pferd
Prüfungs-Nr.	Richter/in (Position)	Datum/Ort

Lektionen*

Nr.	Aufgaben	Leitgedanken	Note	Korr.	Koeff.	Bemerkungen
1	A C Zu den Richtern reiten und grüssen. Nach Glockenzeichen bei A im Arbeitstrab auf die Mittellinie Rechte Hand über M nach B	Korrektes Abwenden auf die Mittellinie, gerade reiten auf der Mittellinie			1	
2	B Auf die grosse Mittelvolte Ø 20 m, 1 x herum, B geradeaus	Stellung, Voltengrösse			1	
3	F Rechtsumkehrwechseln nach B Ø F-D über M nach C	Korrekte Grösse, Stellung und leichte Biegung erwünscht			1	
4	C Schlangenlinie durch die ganze Bahn in 3 Bögen, linke Hand beenden	Einteilung, Umstellen auf der Mittellinie, Beginn bei C			1	
5	A Links angaloppieren über F nach B	Vorbereitung, williges Angaloppieren			1	
6	B Anlegen der grossen Mittelvolte Ø 20m, 1 x herum	Voltengrösse, regelmässiges Tempo			1	
7	B Arbeitstrab nach M	Übergang fließend und vorbereitet			1	
8	M Schrittparade, weiter nach C	Übergang fließend, korrekter Takt im Schritt, nicht eilig			1	
9	C Anhalten, dann weiter im Schritt über H nach E	Ruhiges Stehen, im Schritt geregelter Takt			1	
10	E Arbeitstrab nach K	Energisches, schwungvolles Antraben			1	
11	K Linksumkehrwechseln nach E Ø K-D nach H	Korrekte Grösse, Stellung und leichte Biegung erwünscht			1	
12	H In der Ecke rechts angaloppieren	Vorbereitung, williges Angaloppieren			1	
13	C Anlegen der grossen Volte Ø 20 m, anderthalb mal herum	Voltengrösse, regelmässiges Tempo			1	
14	X Trabübergang und aus der Volte wechseln nach Voltenpunkt vor K	Fließend			1	
15	K Geradeaus bis nach A	Stellung, Ecke vor A ausreiten			1	
16	A X Auf die Mittellinie Halt und grüssen	Gerade Mittellinie Ruhiges Stehen			1	
Zwischentotal Lektionen*						

Im Schritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

*Hinweis: Für das ganze Programm gilt Arbeitstrab = aussitzen

Übertrag auf Seite 2			
----------------------	--	--	--

Gesamteindruck

Nr.	Bewertungskriterien	Note	Korr.	Koeff.	Bemerkungen
17	Reinheit der Gänge (Takt)			1	
18	Gehorsam des Pferdes (Willig, Aufmerksamkeit und Vertrauen)			2	
19	Exaktheit der Figuren (Gute Vorbereitung der Figuren und Übergänge)			2	
20	Sitz und Einwirkung des Reiters (Korrektheit in der Anwendung der Hilfen, ausbalancierter, unabhängiger Sitz)			3	
Zwischentotal Gesamteindruck					

Strafpunkte

Erster Programmfehler	2 Strafpunkte				
Zweiter Programmfehler	2 Strafpunkte				
Dritter Programmfehler	2 Strafpunkte				
Zwischentotal Strafpunkte					

Resultat

Total Punkte		
Resultat in Prozent	%	Max. Punkte 240 = 100%

Unterschrift des Richters/der Richterin: